# include <stdio.h> ----- usa os codigos de dev c++.

# include <math.h> ------ usa operações matematicas.

main () ----------------- função principal, identifica o programa.

{} ---------------------- abre/fecha estruturas de comando (main (),if, else, for, while, switch).

() ---------------------- abre/fecha comandos específicos para as estruturas.

; ----------------------- fecha uma linha de comando.

int --------------------- variaveis inteiras.

float ------------------- variaveis flutuantes (numeros com virgula).

char -------------------- caracteres.

printf (" ") ------------ escreve o que você quiser entre os " ".

printf (" \n") ---------- \n serve para quebrar uma linha.

printf (" %x ", y) ------ imprime valor da variavel y.

scanf ("%x", &y) -------- %x pode ser variaveis do int (%d), float (%f) ou char (%c) e y corresponde a variavel escolhida pelo usuário.

&& ---------------------- e

|| ---------------------- ou

== ---------------------- igual

!= ---------------------- diferente

> ----------------------- maior

< ----------------------- menor

<= ---------------------- menor ou igual

>= ---------------------- maior ou igual

\* ----------------------- multiplicação

/ ----------------------- divisão

% ----------------------- resto da divisão (não é porcentagem)

if () ------------------- se

for () ------------------ para

while () ---------------- enquanto

switch () --------------- se

system ("pause") -------- impede a janela do programa de fechar após executar o programa.